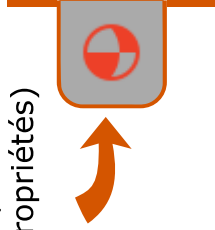


1

Sélectionner le maillage à colorer / texturer

- + Aller dans l'onglet des **matériaux**, (fenêtre des propriétés)



2

Créer un nouveau **matériau**

Cliquer sur New



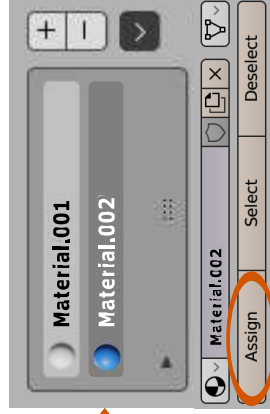
- + Paramétrer le nouveau matériau

4

Appliquer un matériau de la liste **sur une partie du maillage**

Dans Edit Mode, sélectionner la partie du maillage à colorer

- + Sélectionner le matériau voulu dans la liste (ex : *Material.002*)



- + Cliquer sur **Assign**

Note

Pour **voir les matériaux** dans la scène, utiliser le bon affichage !



3

Ajouter un matériau à la liste

Clique sur le petit +



- + Cliquer sur New



- + Paramétrer le nouveau matériau

Multi-matériaux sur un maillage



Note

De base c'est le premier matériau de la liste qui s'applique sur tout le maillage